ITALIANO

GUIDA ALL'INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE E AL COLLEGAMENTO AL PC

LYT1315-006A
© 2004 Victor Company of Japan, Limited
M4D6
Stampato in Giappone
0704HOH-ID-VP

CONTRATTO DI LICENZA SOFTWARE JVC

IMPORTANTE **PER IL CLIENTE: LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE PRIMA DI INSTALLARE O UTILIZZARE IL PROGRAMMA "DIGITAL PHOTO NAVIGATOR" ("Programma") SUL PROPRIO PC.**

Il diritto di utilizzare il Programma viene concesso dalla Victor Company of Japan, Limited ("JVC") all'utente solo a condizione che l'utente accetti le condizioni seguenti.

Qualora l'utente non intenda accettare le condizioni del presente Contratto, non è autorizzato a installare e utilizzare il Programma. TUTTAVIA, L'INSTALLAZIONE O L'USO DEL PROGRAMMA DENOTANO L'ACCETTAZIONE DA PARTE DELL'UTENTE DEI PRESENTI TERMINI E CONDIZIONI.

1 COPYRIGHT; PROPRIETÀ

L'utente riconosce che tutti i diritti d'autore e altri diritti di proprietà intellettuale relativi al Programma sono di proprietà di JVC e del concessore della licenza, e resteranno assegnati legalmente a JVC e a tale concessore della licenza. Il Programma è protetto dalle leggi giapponesi e di altre nazioni sui diritti d'autore, nonché dalle relative Convenzioni.

2 CONCESSIONE DELLA LICENZA

(1) In base alle condizioni del presente Contratto, JVC concede all'utente il diritto non esclusivo all'utilizzo del Programma. L'utente può installare e utilizzare il Programma su un disco fisso o un altro dispositivo di memorizzazione incorporato nel proprio PC.
(2) L'utente può fare una (1) copia del Programma esclusivamente per esigenze personali di riserva o di archivio.

3 RESTRIZIONI RELATIVE AL PROGRAMMA

(1) L'utente non può convertire, decompilare, disassemblare, revisionare o modificare il Programma, salvo quanto previsto espressamente dalla legge vigente.
(2) L'utente non può copiare o utilizzare il Programma nella sua interezza o in parte in modo diverso da quanto espressamente specificato nel presente Contratto.
(3) L'utente non ha diritto a concedere in licenza l'utilizzo del Programma, né a distribuire, dare in locazione, in leasing o trasferire il Programma a terzi e non può consentire l'uso del Programma da parte di terzi.

4 LIMITI DI GARANZIA

JVC garantisce che i supporti contenenti il Programma sono privi di difetti nei materiali e nella lavorazione per un periodo di trenta (30) giorni dalla data dell'acquisto di qualsiasi prodotto annesso al Programma. L'intera responsabilità di JVC ed i rimedi esclusivi dell'utente saranno la sostituzione dei supporti del Programma risultati difettosi. AD ESCLUSIONE DELLE GARANZIE ESPLICITE SPECIFICATE NEL PRESENTE CONTRATTO E NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME VIGENTI, JVC E I SUOI FORNITORI NON RICONOSCONO ALCUNA ALTRA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, COMPRESE, TRA LE ALTRE, LA GARANZIA DI COMMERCIABILITÀ ED IDONEITÀ PER UN FINE PARTICOLARE RELATIVAMENTE AL PROGRAMMA E AL MATERIALE SCRITTO DI ACCOMPAGNAMENTO. NELL'EVENTUALITÀ DI QUALSIASI PROBLEMA DERIVANTE O CAUSATO DAL PROGRAMMA. L'UTENTE SARÀ TENUTO A RISOLVERE TALE PROBLEMA A PROPRIE SPESE.

5 ESCLUSIONE DI RESPONSABILITA' PER DANNI INDIRETTI

NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME VIGENTI, JVC E I SUOI FORNITORI NON SARANNO RESPONSABILI IN ALCUN CASO PER DANNI INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI DI QUALSIVOGLIA NATURA, A PRESCINDERE DAL TIPO DI AZIONE PER CONTRATTO, ILLECITO CIVILE, RESPONSABILITÀ DI PRODOTTO OD ALTRO, CHE DERIVINO DALL'USO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE IL PROGRAMMA, ANCHE QUALORA JVC SIA STATA AVVERTITA DELL'EVENTUALITÀ DI TALI DANNI. L'UTENTE SI TUTELERÀ E NON RITERRÀ RESPONSABILE LA JVC CONTRO EVENTUALI PERDITE, RESPONSABILITÀ O COSTI DERIVANTI DA, O CONNESSI A RICHIESTE DI RISARCMENTO DI TERZI RELATIVAMENTE ALL'USO DEL PROGRAMMA.

CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

6 TERMINE

Il presente Contratto decorrerà a partire dalla data in cui l'utente installerà e utilizzerà il Programma sul proprio computer, e continuerà ad essere in vigore fino alla sua conclusione in base alla clausola seguente.

Qualora l'utente dovesse violare una qualsiasi clausola del presente Contratto, JVC avrà facoltà di rescindere il Contratto senza previa notifica all'utente. In questo caso, JVC potrà chiedere all'utente il risarcimento di eventuali danni provocati dalla sua violazione del contratto. In caso di rescissione del presente Contratto, l'utente dovrà distruggere immediatamente il Programma memorizzato sul proprio computer (il che include l'eliminazione da qualsiasi memoria nel proprio PC) e non potrà più possedere il Programma.

7 CONTROLLO DELL'ESPORTAZIONE

L'utente accetta di non spedire, trasferire o esportare il Programma o le informazioni e le tecnologie ad esso relative in alcuna nazione nei confronti della quale il Giappone e altre nazioni relative abbiano stabilito un embargo relativo a tali beni.

8 UTENTI DEL GOVERNO STATUNITENSE

Qualora l'utente sia un ente degli Stati Uniti d'America (il "Governo"), l'utente prende atto della dichiarazione di JVC che il Programma è un "Articolo commerciale", in base alla definizione della Federal Acquisition Regulation (FAR) part 2.101 (g) che comprende il "Software commerciale informatico" non pubblicato come quegli articoli utilizzati nella FAR part 12.212, e che è concesso su licenza esclusivamente all'utente con gli stessi diritti d'uso che JVC concede a tutti gli utenti finali commerciali secondo i termini del presente Contratto.

9 CONDIZIONI GENERALI

(1) Nessuna modifica, alterazione, aggiunta, eliminazione o altra alternativa a questo Contratto sarà ritenuta valida, a meno che non venga riportata per iscritto e firmata da un rappresentante autorizzato della JVC.

(2) Qualora una qualsiasi parte del presente Contratto venga ritenuta non valida o in conflitto con qualsiasi legge giuridicamente valida sul presente Contratto, le clausole restanti continueranno ad avere pieno valore ed effetto.

(3) Il presente Contratto sarà governato e interpretato in base alle leggi giapponesi. La Corte distrettuale federale di Tokio avrà la giurisdizione su qualsiasi controversia che possa derivare relativamente all'esecuzione, all'interpretazione e all'adempimento del presente Contratto.

Victor Company of Japan, Limited

NOTA:

Qualora l'utente abbia acquistato il Programma in Germania, le clausole delle sezioni 4 (Garanzia limitata) e 5 (Responsabilità limitata) sopra riportate verranno sostituite da quelle della versione tedesca del presente Contratto.

ATTENZIONE:

- Utilizzare questi strumento attenendoso alle procedure operative descritte nel presente manuale.
- Utilizzare esclusivamente il CD-ROM fornito. Non utilizzare mai altri CD-ROM per lanciare questo programma.
- Non cercare di modificare il programma.
- Alterazioni o modifiche non approvate da JVC possono annullare l'autorizzazione dell'utente all'utilizzo dell'apparecchio.

Cura dei CD-ROM

- Fare attenzione a non sporcare o graffiare la superficie a specchio (quella opposta alla superficie stampata). Non scrivere o applicare adesivi sulla superficie anteriore o posteriore. Se il CD-ROM si sporca, pulirlo delicatamente con un panno morbido a partire dal foro centrale verso l'esterno.
- Non usare pulitori o spray di pulizia per dischi convenzionali.
- Non piegare il CD-ROM e non toccarne la superficie a specchio.
- Non riporre i CD-ROM in luoghi polverosi, caldi o umidi. Proteggerli dalla luce solare diretta.

È possibile trovare le informazioni più recenti (in inglese) sul programma software in dotazione presso il nostro server World Wide Web, a http://www.jvc-victor.co.jp/english/index-e.html

Avviso per gli utenti

L'uso di questo software è autorizzato conformemente alle condizioni della licenza d'uso.
Per contattare il pi vicino ufficio o agenzia JVC nel vostro paese per problemi riguardanti questo software (consultare la rete di servizio JVC mondiale al seguente indirizzo: http://www.jvc-victor.co.jp/english/worldmap/index-e.html), vi preghiamo di compilare il seguente modulo per poter fornire prontamente le informazioni richieste.

Nome del prodotto		
Modello		
Problema		
Messaggio di errore		
PC	Costruttore	
	Modello	☐ Desktop ☐ Laptop
	CPU	
	OS	
	Memoria	MB
	Spazio libero sull'hard disk	MB

A seconda della natura dei quesiti, può essere necessario un certo tempo per fornire le risposte.
JVC non può rispondere a domande sul funzionamento di base del PC, o a domande inerenti alle caratteristiche o alle prestazioni del sistema operativo, di altre applicazioni o driver.

Requisiti di sistema

■ Windows®

Per collegare un camcorder a un PC e utilizzare Digital Photo Navigator devono essere soddisfatti i seguenti requisiti.

OS : Windows® 98 (preinstallato),
Windows® 98 Second Edition (98SE) (preinstallato),
Windows® Millennium Edition (Me) (preinstallato),
Windows® 2000 Professional (2000) (preinstallato),
Windows® XP Home Edition (XP) (preinstallato),
o Windows® XP Professional (XP) (preinstallato)

CPU : Intel® MMX® Pentium®, ad almeno 200 MHz

RAM : Almeno 64 MB

Spazio libero su disco fisso : Almeno 10 MB per l'installazione, consigliato almeno 500 MB

Connettore : Connettore USB

Schermo : Deve essere in grado di visualizzare 800 x 600 punti con colore a 16 bit

Varie : Internet Explorer 5.5 o successiva

CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

Per ImageMixer 2.0

Oltre ai requisiti sulla pagina precedente, per utilizzare ImageMixer 2.0 devono essere soddisfatti i seguenti requisiti.

OS : Gli stessi requisiti della pagina precedente.
Windows® 98, Windows® 98SE non possono essere utilizzati quando si collega un camcorder al PC con un cavo IEEE1394 (DV).
Per catturare immagini DV con il collegamento USB (USB 2.0), sono necessari Windows® XP, preinstallato o aggiornato alla versione Windows® XP Service Pack 1*, e l'installazione dell'USB Video Class Driver**.
* Per effettuare l'aggiornamento a Windows® XP Service Pack 1, fare clic su [Start], quindi selezionare [Windows Update] in [Tutti i programmi]. Per i dettagli, consultare la guida di Windows® XP o il sito web della Microsoft:
http://www.microsoft.com/
** L'installazione del driver USB Video Class viene eseguita durante la procedura di installazione di ImageMixer 2.0.

CPU : Intel® Pentium® III, ad almeno 800 MHz
Per la creazione di DVD Video, si consiglia un Intel® Pentium® 4, ad almeno 1,3 GHz

RAM : Almeno 128 MB, consigliati almeno 256 MB

Spazio libero su disco fisso : Almeno 350 MB per l'installazione e almeno 13 GB per la cattura di un'ora di immagini DV

Connettore : Connettore USB o IEEE1394 (i.LINK)
Per la cattura di immagini DV con il collegamento USB, è necessario un sistema Windows® XP dotato di connettore USB 2.0.

Varie : DirectX 9.0b o successiva

■ Macintosh

Per collegare un camcorder a un PC devono essere soddisfatti i seguenti requisiti.

Hardware : iMac, iBook, eMac, Power Mac G4, PowerBook G3 o G4 dotati di connettore USB

OS : Mac OS da 9.0.4 a 9.2.2
Mac OS X (10.1.5, da 10.2.1 a 10.2.8, 10.3.1)

RAM : Almeno 64 MB (Mac OS 9)
Almeno 128 MB (Mac OS X)

- Le informazioni relative ai requisiti di sistema di qui sopra non costituiscono una garanzia di funzionamento del software fornito in dotazione su tutti i personal computer con tali caratteristiche.
- Se il sistema PC utilizzato non soddisfa i requisiti di sistema indicati in precedenza, è possibile utilizzare il dispositivo di lettura/scrittura USB opzionale CU-VUSD70, l'adattatore per PC card CU-VPSD60 o l'adattatore per floppy disk CU-VFSD50 per caricare i file nella scheda di memoria sul disco fisso del sistema PC.
(Consultare la sezione "JVC Accessories" nel nostro sito Internet: **http://www.jvc-victor.co.jp/english/accessory/**)
- Microsoft® e Windows® sono marchi registrati o marchi della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- Macintosh è un marchio di fabbrica registrato della Apple Computer.
- Altri nomi di prodotti o aziende riportati nel presente manuale di istruzioni sono marchi e/o marchi depositati di proprietà dei rispettivi titolari.

Installazione del software (Windows®)

Per installare il software, attenersi alla procedura seguente. Dalla schermata [SETUP] al punto **2**, è possibile installare i seguenti driver o software. Chiudere tutti i programmi in uso. (Verificare che non sia presente l'icona di nessun'altra applicazione nella barra di stato.)

Driver USB Mass Storage Class

Questo driver consente al PC di leggere e scrivere schede di memoria nel camcorder.

Windows® Me/2000/XP:

Poiché non è necessario installare il presente driver, la voce non viene visualizzata. È sufficiente collegare il camcorder al PC con un cavo USB ed è possibile leggere e scrivere schede di memoria nel camcorder.

Windows® 98/98SE:

Assicurarsi di NON collegare il cavo USB tra il camcorder e il PC prima di installare il driver.

ImageMixer 2.0

Questa applicazione viene utilizzata per catturare fermi immagine e filmati da un camcorder attraverso un connettore USB o IEEE1394 (i.LINK), nonché per gestire e modificare i fermi immagine e i filmati e per creare Video CD e DVD Video.

Digital Photo Navigator 1.0

Questa applicazione viene utilizzata per organizzare immagini statiche e convertirle in svariati formati.

Decodificatore G.726

Si tratta di un decodificatore audio per filmati creati dal camcorder (con estensione ".asf").

1 **Caricare il CD-ROM fornito nel PC.**

Dopo qualche istante viene visualizzata la schermata [SETUP].

- Dalla schermata [SETUP], è possibile installare il driver o il software desiderato.
- Qualora la schermata [SETUP] non venga visualizzata, fare doppio clic sull'icona del CD-ROM nella finestra [Risorse del computer].

2 **Fare clic su [Install] sul lato destro del software desiderato e seguire le istruzioni sullo schermo per completare l'installazione.**

L'installazione del driver o del software selezionato viene avviata. La procedura cambia a seconda del driver o del software.

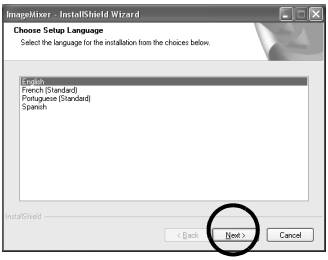
CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

La procedura seguente è un esempio di ImageMixer 2.0.

3 Fare clic su [Install] sul lato destro di [ImageMixer 2.0] nella schermata [SETUP].

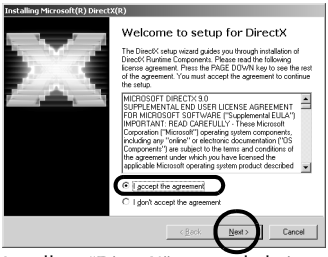
Viene visualizzata la schermata [Choose Setup Language].

4 Selezionare la lingua desiderata e fare clic su [Next]. Quindi, viene visualizzata la schermata [ImageMixer Setup] indicata al punto 5.



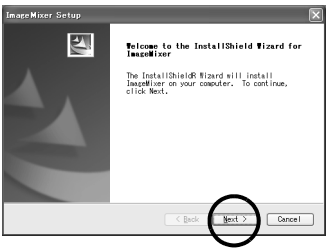
- Se le librerie DirectX 9.0b o successive non sono installate nel PC, viene visualizzata la schermata seguente.

Fare clic su [OK] in modo che venga visualizzata la schermata di installazione di [DirectX].


Installing Microsoft(R) DirectX(R)
Welcome to setup for DirectX
The DirectX setup wizard guides you through installation of DirectX Runtime Components. Please read the following license agreement. Press the PAGE DOWN key to see the rest of the agreement. You must accept the agreement to continue the setup.
MICROSOFT DIRECTX 9.0
SUPPLEMENTAL END USER LICENSE AGREEMENT
FOR MICROSOFT SOFTWARE ("Supplemental EULA")
IMPORTANT: READ CAREFULLY - These Microsoft Corporation ("Microsoft") operating system components, including any "online" or electronic documentation ("OS Components") are subject to the terms and conditions of the agreement under which you have licensed the applicable Microsoft operating system product described
I accept the agreement
I don't accept the agreement
< Back
Next >
Cancel

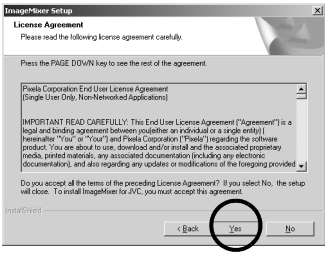
Installare "DirectX" seguendo le istruzioni che appaiono sullo schermo.
Il PC si riavvia al termine dell'installazione. Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM nella finestra [Risorse del computer].
Appare la schermata [SETUP]; ripetere la procedura indicata sopra dal punto **3** al punto **4**.

5 Fare clic su [Next].


ImageMixer Setup
Welcome to the InstallShield Wizard for ImageMixer
The InstallShield Wizard will install ImageMixer on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

Viene visualizzata la schermata [License Agreement].

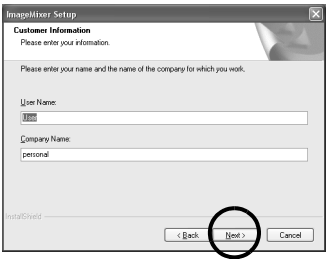
6 Fare clic su [Yes].


ImageMixer Setup
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
Press the PAGE DOWN key to see the rest of the agreement.
Pixela Corporation End User License Agreement
(Single User Only, Non-Networked Applications)
IMPORTANT READ CAREFULLY: This End User License Agreement ("Agreement") is a legal and binding agreement between you(either an individual or a single entity) (hereinafter "You" or "Your") and Pixela Corporation ("Pixela") regarding the software product. You are about to use, download and/or install and the associated proprietary media, printed materials, any associated documentation (including any electronic documentation), and also regarding any updates or modifications of the foregoing provided
Do you accept all the terms of the preceding License Agreement? If you select No, the setup will close. To install ImageMixer for JVC, you must accept this agreement.
InstallShield
< Back
Yes
No

Viene visualizzata la schermata [Customer Information].

7 Confermare le informazioni e fare clic su [Next].

È possibile cambiare le informazioni.



Quindi, viene visualizzata la schermata [Choose Destination Location].

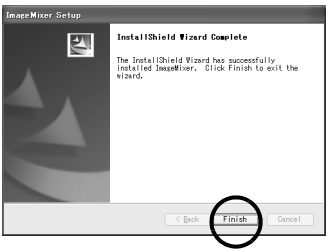
8 Fare clic su [Next].

Quindi, viene visualizzata la schermata [Start Copying Files].

9 Fare clic su [Next].

Viene visualizzata la schermata [Setup Status]. Attendere qualche istante, finché l'installazione non è terminata.
Al termine dell'installazione, viene visualizzato [Readme.txt]. Confermare i contenuti e fare clic sul pulsante di chiusura nell'angolo superiore destro della finestra per chiuderla. Quindi viene visualizzata la schermata [InstallShield Wizard Complete].

10 Fare clic su [Finish].

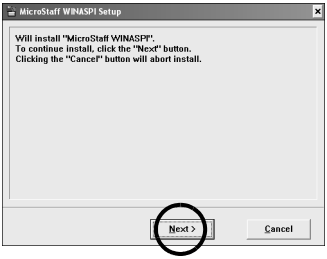


CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

- **Windows® 98/98SE/Me**: Viene visualizzata la schermata [InstallShield Wizard Complete]. Passare al punto **14**.
- **Windows® 2000/XP**: Viene visualizzata la schermata [MicroStaff WINASPI Setup]. Passare al punto **11**.

ImageMixer Setup
In order to use the ImageMixer CD writing function, WinASPI needs to be installed. However, likewise if the writing software that is already installed in the computer stops functioning, please re-install the original WinASPI. Also, ImageMixer CD writing software might not function properly if a different WinASPI other than the bundled one is used.
OK

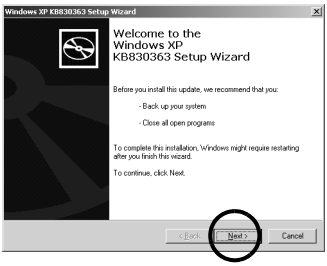
11 Installare "MicroStaff WINASPI" seguendo le istruzioni che appaiono sullo schermo.


MicroStaff WINASPI Setup
Will install "MicroStaff WINASPI".
To continue install, click the "Next" button.
Clicking the "Cancel" button will abort install.
Next >
Cancel

Al termine dell'installazione, viene visualizzato il messaggio che chiede se si desidera riavviare il PC.

- **Windows® 2000**: Fare clic su [OK] e viene visualizzata la schermata [InstallShield Wizard Complete]. (Il PC non si riavvia.) Passare al punto **14**.
- **Windows® XP**: Fare clic su [OK] e viene visualizzata la schermata [Windows XP KB830363 Setup Wizard]. (Il PC non si riavvia.) Passare al punto **12**. Se viene visualizzata la cartella "WINASPI", fare clic sul pulsante ☒ per chiuderla.

12 Installare "Windows XP KB830363" seguendo le istruzioni che appaiono sullo schermo.

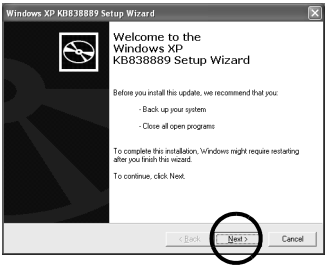

Windows XP KB830363 Setup Wizard
Welcome to the
Windows XP
KB830363 Setup Wizard
Before you install this update, we recommend that you:
- Back up your system
- Close all open programs
To complete this installation, Windows might require restarting after you finish this wizard.
To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

Al termine dell'installazione, viene visualizzata la schermata [Windows XP KB838889* Setup Wizard].

* A questo punto, potrebbe apparire un numero diverso da "KB838889". Non si tratta di un guasto: proseguire con l'installazione.

- Qualora KB830363 o una versione successiva sia già installato, viene visualizzato il messaggio "Setup Error". Fare clic su [OK] e passare al punto **13**.

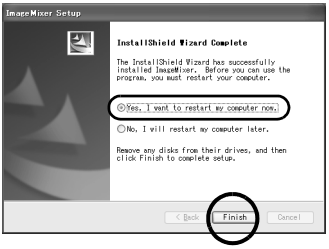
13 Installare "Windows XP KB838889**" seguendo le istruzioni che appaiono sullo schermo.


Windows XP KB838889 Setup Wizard
Welcome to the
Windows XP
KB838889 Setup Wizard
Before you install this update, we recommend that you:
- Back up your system
- Close all open programs
To complete this installation, Windows might require restarting after you finish this wizard.
To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

Al termine dell'installazione, viene visualizzata la schermata [InstallShield Wizard Complete]. (Il PC non si riavvia.)

** A questo punto, potrebbe apparire un numero diverso da "KB838889". Non si tratta di un guasto: proseguire con l'installazione.

14 Fare clic su [Fine].


ImageMixer Setup
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed ImageMixer. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

Il PC si riavvia.

Installazione di [ImageMixer 2.0]

Qualora venga visualizzato il messaggio di errore seguente durante l'installazione di ImageMixer, fare clic su [OK] per completare l'installazione.

Installare tutto il software desiderato allo stesso modo.

Per visualizzare la schermata [SETUP], fare doppio clic sull'icona del CD-ROM nella finestra [Risorse del computer].

CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

NOTE:

- **Il manuale d'uso del software è incluso sul CD-ROM in formato PDF. Fare doppio clic sulla cartella di [Docs]. Aprire il file "Start.pdf" e fare clic sul pulsante della lingua desiderata. Tenere presente che per leggere i file PDF deve essere installato Adobe® Acrobat® Reader™ o Adobe® Reader®.**
- È possibile scaricare Adobe® Acrobat® Reader™ o Adobe® Reader® dal sito web della Adobe: http://www.adobe.com/
- Per i dettagli su come utilizzare **Windows® Messenger** (solo Windows® XP), consultare "VIDEOCONFERENZA SU INTERNET" nel manuale d'uso del software sul CD-ROM.
- Se si esegue l'installazione di un software già installato, ne verrà avviata la disinstallazione. In questo caso, eseguire di nuovo l'installazione al termine della disinstallazione.
- Le librerie DirectX sono necessarie per il funzionamento corretto di ImageMixer 2.0.

Aggiornamento di [Gestione Periferiche] (solo per Windows® 98/98SE)

Se il camcorder è collegato al PC con il cavo USB prima di installare [USB Mass Storage Class driver], l'installazione potrebbe non essere eseguita correttamente.

In questo caso, attenersi alla procedura descritta di seguito per aggiornare [Gestione Periferiche] e installare correttamente [USB Mass Storage Class driver].

NOTA:
Prima di effettuare la procedura seguente, scollegare qualsiasi periferica audio USB dal PC.

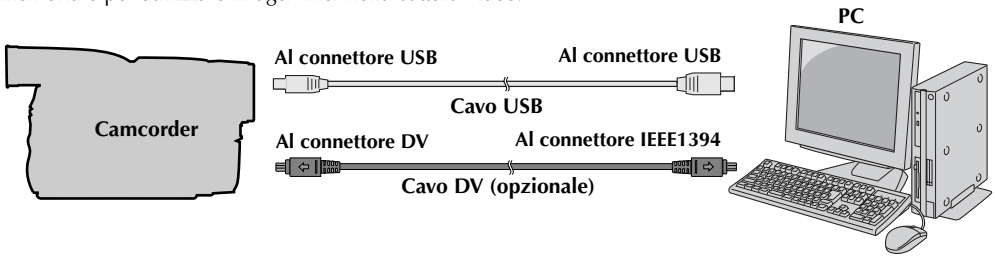
Installazione di [USB Mass Storage Class driver]

1. **Utilizzare il cavo USB per collegare il camcorder al PC. (☞ pag. 9)**
2. **Fare clic su [Start], selezionare [Impostazioni], quindi fare clic su [Panello di controllo]. Fare doppio clic sull'icona [Sistema].**
3. **Selezionare la scheda [Gestione Periferiche].**
4. **Eliminare [GR-DZ7*] in [Altre periferiche].**
   * Il nome del modello sì altera a seconda del camcorder collegato.
5. **Scollegare il cavo USB dal camcorder. Riavviare il PC.**
6. **Caricare il CD-ROM fornito nel PC. Installare [USB Mass Storage Class driver]. (☞ pag. 5)**
7. **Utilizzare il cavo USB per collegare il camcorder al PC.**
   Il driver di periferica è installato.
8. **Confermare che l'icona [Disco rimovibile] sia visualizzata in [Risorse del computer].**

Collegamenti (Windows®)

Collegamento del cavo USB

Collegare il cavo USB per copiare sul PC i file di immagini statiche e i filmati contenuti in una scheda di memoria o per utilizzare ImageMixer nella cattura video.



1 Per motivi di sicurezza, assicurarsi che tutte le unità siano spente, prima di effettuare qualsiasi connessione.

2 Utilizzare il cavo USB per collegare il camcorder al PC.

Per ottenere filmati con una qualità delle immagini più elevata o per creare DVD Video quando si utilizza ImageMixer:

- **Per Windows® 2000/Me/XP**: Utilizzare un cavo DV anziché un cavo USB per acquisire filmati da un nastro.
- **Per Windows® XP**: Inoltre, è possibile acquisire immagini DV da un nastro con il collegamento USB (USB 2.0) anche se il PC non dispone di un connettore IEEE1394. (Non è possibile utilizzare il connettore USB 1.1 sul PC.)

Per ulteriori dettagli, consultare la guida. (☞ "Guida" nel manuale di istruzioni del software sul CD-ROM)

NOTE:

- **Per questo tipo di utilizzo si consiglia di impiegare come fonte di alimentazione l'alimentatore CA anziché la batteria.**
- Quando il cavo USB o DV è collegato, l'accensione o lo spegnimento del camcorder o la commutazione della modalità VIDEO/MEMORY (DSC) sul camcorder provocano dei malfunzionamenti del PC.
- Se si collega il camcorder al PC attraverso un hub USB, eventuali problemi di compatibilità tra l'hub e il PC potrebbero provocare un'instabilità nel funzionamento del PC. In questo caso, collegare il camcorder direttamente al PC, non attraverso l'hub.
- Non utilizzare cavi di prolunga USB.
- Quando si collega il camcorder a un PC utilizzando un cavo DV, attenersi alla procedura seguente. Il collegamento errato del cavo potrebbe provocare dei malfunzionamenti al camcorder e/o al PC.
  - Collegare il cavo DV prima al PC e poi al camcorder.
  - Collegare il cavo DV (spine) correttamente in base alla forma del connettore DV.

Visualizzazione dell'indice di una scheda di memoria (Windows®)

1 Installare [USB Mass Storage Class driver]. (Solo per Windows® 98/98SE) (☞ pag. 5)

2 Assicurarsi che sia presente una scheda di memoria nel camcorder.

3 Impostare l'interruttore VIDEO/MEMORY del camcorder su "MEMORY".

4 Impostare l'interruttore di accensione del camcorder su "PLAY" mentre si tiene premuto il tasto di blocco situato sull'interruttore.
Il camcorder si accende.

5 Collegare il camcorder al PC con un cavo USB. (Vedere sopra)
Sul monitor LCD del camcorder viene visualizzato [USB MODE].

CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

6 Per utilizzare Windows® XP:

La finestra [Disco rimovibile] viene visualizzata sullo schermo del PC dopo qualche secondo.
Selezionare [Apri cartella per visualizzare i file utilizzando Esplora risorse] quindi fare clic su [OK].

Removable Disk (I:)
Windows can perform the same action each time you insert a disk or connect a device with this kind of file.
Pictures
What do you want Windows to do?
Using Photo Printing Wizard
View a slideshow of the images
using Windows Picture and Fax Viewer
Copy pictures to a folder on my computer
using Microsoft Scanner and Camera Wizard
Open folder to view files
using Windows Explorer
Take no action
Always do the selected action.
OK
Cancel

NOTA:
Se la finestra [Disco rimovibile] non viene visualizzata, verificare il collegamento (☞ pag. 9) o eseguire le operazioni 1 e 2 a destra.

Per utilizzare Windows® 98/98SE/Me/2000:

1 Fare doppio clic sull'icona [Risorse del computer] sul desktop.
Nella finestra [Risorse del computer] viene visualizzata l'icona [Disco rimovibile], che rappresenta la scheda di memoria nel camcorder.
2 Fare doppio clic sull'icona [Disco rimovibile].

- **Windows® 98/98SE**: Se il driver USB Mass Storage Class non è installato correttamente, l'icona [Disco rimovibile] non viene visualizzata. In questo caso, consultare "Aggiornamento di [Gestione Periferiche] (solo per Windows® 98/98SE)" (☞ pag. 8).

7 Vengono visualizzate le cartelle presenti nella scheda di memoria.

Tipi diversi di file vengono memorizzati in cartelle diverse.

[DCIM]: Contiene cartelle con immagini statiche (con estensione ".jpg")
[DCVI]: Contiene cartelle con filmati (con estensione ".asf")
[MISC]: Contiene cartelle con dati sulle impostazioni DPOF
[NAVI]: Contiene cartelle con dati di navigazione

NOTE:

- Il salvataggio di tipi errati di file in una scheda di memoria o l'eliminazione di file o cartelle da una scheda di memoria può provocare problemi con il funzionamento del camcorder. Quando è necessario eliminare un file da una scheda di memoria, farlo attraverso il camcorder.
- Non scollegare mai il cavo USB mentre è visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder.
- Se si utilizza una scheda di memoria nuova, occorre prima inizializzarla con il camcorder. In caso contrario, potrebbe non essere possibile copiare file dalla scheda di memoria al PC.
- L'estensione dei file potrebbe non apparire, a seconda della relativa impostazione.

Copia dei file sul PC (Windows®)

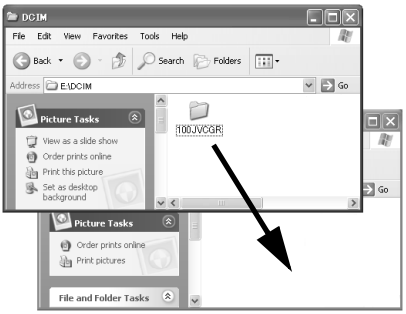
È possibile copiare sul PC file di immagini statiche e filmati memorizzati in una scheda di memoria e riprodurli sul PC.

1 **Eseguire la procedura in "Visualizzazione dell'indice di una scheda di memoria (Windows®)" (☞ pag. 9).**
Vengono visualizzate le cartelle presenti nella scheda di memoria.

2 **Creare una nuova cartella, immettere il nome della cartella, quindi fare doppio clic su di essa.**
- Ad esempio, creare una nuova cartella nella cartella [Immagini].

3 **Selezionare la cartella da copiare, quindi trascinarla nella cartella di destinazione.**
- Per copiare i fermi immagine: Copiare la cartella all'interno della cartella [DCIM].
- Per copiare filmati: Copiare la cartella all'interno della cartella [DCVI].

Viene visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder, e la cartella viene copiata dalla scheda di memoria al PC.



NOTA:
Non scollegare mai il cavo USB mentre è visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder.

Riproduzione dei file sul PC (Windows®)

Fermi immagine

Utilizzare un'applicazione che sia in grado di gestire il formato file JPEG. Per visualizzare un fermo immagine, fare doppio clic sul relativo file (con l'estensione ".jpg").

Filmati

Utilizzare Windows Media™ Player (versione 6.4 o successiva). È possibile scaricare Windows Media™ Player dal sito web Microsoft all'indirizzo:
http://www.microsoft.com/

Se non si riesce a riprodurre il file di un filmato (con estensione ".asf") che è stato aperto con Windows Media™ Player, collegarsi a Internet e provare ad aprire il file. Il software necessario per riprodurre il file verrà scaricato automaticamente, quindi il file verrà riprodotto.
Se il filmato viene riprodotto, ma senza audio, installare il decodificatore G.726 dal CD-ROM.

Scollegamento del cavo USB (Windows®)

Prima di caricare o scaricare schede di memoria o di spegnere il PC, scollegare innanzitutto il cavo USB e spegnere il camcorder.

Per utilizzare Windows® 98/98SE

1 **Verificare che il messaggio [ACCESSING FILES] non sia attualmente visualizzato sul monitor LCD del camcorder.**
- Se il messaggio [ACCESSING FILES] sia visualizzato, attendere che scompaia prima di procedere.

2 **Fare doppio clic sull'icona [Risorse del computer] sul desktop.**
Se il camcorder è collegato correttamente al PC, viene visualizzata l'icona [Disco rimovibile].

3 **Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona [Disco rimovibile] nella finestra [Risorse del computer].**
Viene visualizzato un menu.

4 **Fare clic su [Espelli] nel menu.**
L'icona [Disco rimovibile] sparisce.
- Se l'icona non sparisce, attendere qualche istante, quindi passare al punto **5**.

5 **Scollegare il cavo USB.**
- Se viene visualizzato un messaggio, fare clic su [OK].

6 **Impostare l'interruttore di accensione del camcorder su "OFF".**
Il camcorder si spegne.

Per utilizzare Windows® 2000/Me/XP

1 **Verificare che il messaggio [ACCESSING FILES] non sia attualmente visualizzato sul monitor LCD del camcorder.**
- Se il messaggio [ACCESSING FILES] sia visualizzato, attendere che scompaia prima di procedere.

2 **Fare doppio clic sull'icona [Rimozione sicura dell'hardware] o [Scollegamento o rimozione di una periferica hardware] nella barra di stato.**

Viene visualizzata la finestra di dialogo [Rimozione sicura dell'hardware] o [Scollegamento o rimozione di una periferica hardware].
Windows® XP: In caso contrario, attendere qualche secondo prima di passare al punto **5**.

3 **Selezionare [USB Mass Storage Device] o [USB Disk], quindi fare clic su [Disattiva].**

- **Windows® 2000/XP**

Safely Remove Hardware
Select the device you want to unplug or eject, and then click Stop. When Windows notifies you that it is safe to do so unplug the device from your computer.
Hardware devices:
USB Mass Storage Device
USB Mass Storage Device at GR-DZ7
Properties
Stop
Display device components
Close

- **Windows® Me**

Unplug or Eject Hardware
Select the device you want to unplug or eject, and then click Stop. When Windows notifies you that it is safe to do so unplug the device from your computer.
Hardware devices:
USB Disk
USB Disk on JVC DV Camera Storage
Stop
Display device components
Close

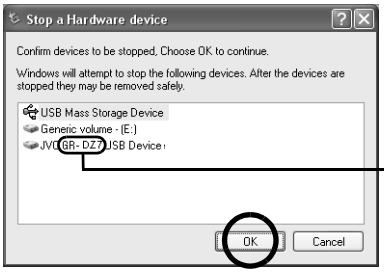
Viene visualizzata la finestra di dialogo [Disattivazione di una periferica hardware].

CONTINUA ALLA PAGINA SEGUENTE

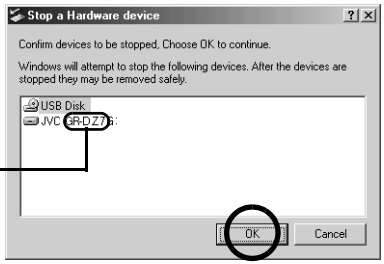
4 **Fare clic su [OK].**

Windows® 2000/Me: Se appaia un messaggio che indica che la periferica può essere rimossa, fare clic su [OK] e poi fare clic su [Chiudi].

● **Windows® 2000/XP**


Stop a Hardware device
Confirm devices to be stopped, Choose OK to continue.
Windows will attempt to stop the following devices. After the devices are stopped they may be removed safely.
USB Mass Storage Device
Generic volume - (E:)
JVC GR-DZ7 USB Device
OK
Cancel

● **Windows® Me**


Stop a Hardware device
Confirm devices to be stopped, Choose OK to continue.
Windows will attempt to stop the following devices. After the devices are stopped they may be removed safely.
USB Disk
JVC GR-DZ7
OK
Cancel

Il nome del modello sì altera a seconda del camcorder collegato.

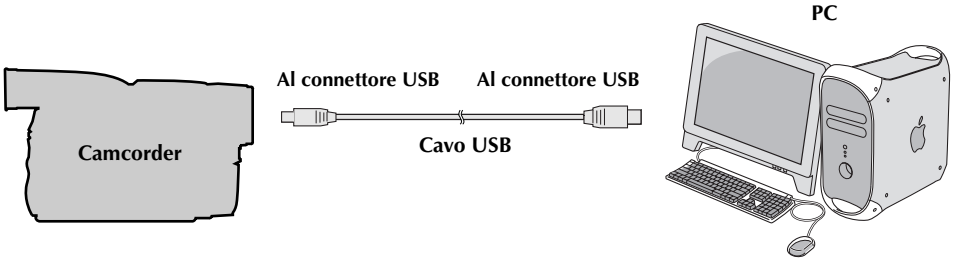
5 **Scollegare il cavo USB.**

6 **Impostare l'interruttore di accensione del camcorder su "OFF".**

Il camcorder si spegne.

Collegamenti (Macintosh)

Collegare il cavo USB per copiare file di fermi immagine e di filmati contenuti in una scheda di memoria sul PC.



1 **Per motivi di sicurezza, assicurarsi che tutte le unità siano spente, prima di effettuare qualsiasi connessione.**

2 **Utilizzare il cavo USB per collegare il camcorder al PC.**

NOTE:

- **Per questo tipo di utilizzo si consiglia di impiegare come fonte di alimentazione l'alimentatore CA anziché la batteria.**
- Quando il cavo USB è collegato, l'accensione o lo spegnimento del camcorder o la commutazione della modalità VIDEO/MEMORY (DSC) sul camcorder provocano dei malfunzionamenti del PC.
- Se si collega il camcorder al PC attraverso un hub USB, eventuali problemi di compatibilità tra l'hub e il PC potrebbero provocare un'instabilità nel funzionamento del PC. In questo caso, collegare il camcorder direttamente al PC, non attraverso l'hub.
- Non utilizzare cavi di prolunga USB.

Visualizzazione dell'indice di una scheda di memoria (Macintosh)

1 Assicurarsi che sia presente una scheda di memoria nel camcorder.

2 Impostare l'interruttore VIDEO/MEMORY del camcorder su "MEMORY".

3 Impostare l'interruttore di accensione del camcorder su "PLAY" mentre si tiene premuto il tasto di blocco situato sull'interruttore.

4 Collegare il camcorder al PC con un cavo USB. (☞ pag. 13)

Sul monitor LCD del camcorder viene visualizzato [USB MODE]. L'icona della scheda di memoria viene visualizzata sul desktop.

- Il nome dell'icona della scheda di memoria è "senza titolo", "Unlabeled" o "No name". Si consiglia di dare un nome all'icona per distinguerla dagli altri dischi rimovibili o dalle altre cartelle.

5 Fare doppio clic sull'icona della scheda di memoria sul desktop.

Vengono visualizzate le cartelle presenti nella scheda di memoria.
Tipi diversi di file vengono memorizzati in cartelle diverse.

[DCIM]: Contiene cartelle con immagini statiche (con estensione ".jpg")
[DCVI]: Contiene cartelle con filmati (con estensione ".asf")
[MISC]: Contiene cartelle con dati sulle impostazioni DPOF
[NAVI]: Contiene cartelle con dati di navigazione

NOTE:

- Il salvataggio di tipi errati di file in una scheda di memoria o l'eliminazione di file o cartelle da una scheda di memoria può provocare problemi con il funzionamento del camcorder. Quando è necessario eliminare un file da una scheda di memoria, farlo attraverso il camcorder.
- Non scollegare mai il cavo USB mentre è visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder.
- Se si utilizza una scheda di memoria nuova, occorre prima inizializzarla con il camcorder. In caso contrario, potrebbe non essere possibile copiare file dalla scheda di memoria al PC.

Copia dei file sul PC (Macintosh)

È possibile copiare sul PC file di immagini statiche e filmati memorizzati in una scheda di memoria e riprodurli sul PC.

1 Fare doppio clic sull'icona della scheda di memoria sul desktop.

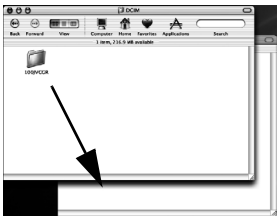
Vengono visualizzate le cartelle presenti nella scheda di memoria.

2 Creare una nuova cartella, immettere il nome della cartella, quindi fare doppio clic su di essa.

3 Selezionare la cartella da copiare, quindi trascinarla nella cartella di destinazione.

- Per copiare i fermi immagine: Copiare la cartella all'interno della cartella [DCIM].
- Per copiare filmati: Copiare la cartella all'interno della cartella [DCVI].

Viene visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder, e la cartella viene copiata dalla scheda di memoria al PC.



NOTA:

Non scollegare mai il cavo USB mentre è visualizzato il messaggio [ACCESSING FILES] sul monitor LCD del camcorder.

Riproduzione dei file sul PC (Macintosh)

Fermi immagine

Utilizzare un'applicazione che sia in grado di gestire il formato file JPEG. Per visualizzare un fermo immagine, fare doppio clic sul file del fermo immagine (con estensione ".jpg"), o trascinare il file sull'icona dell'applicazione.

Filmati

Utilizzare Windows Media™ Player per Mac (versione 6.4 o successiva). È possibile scaricare Windows Media™ Player per Mac dal sito web Microsoft all'indirizzo:
http://www.microsoft.com/

Scollegamento del cavo USB (Macintosh)

Prima di caricare o scaricare schede di memoria o di spegnere il PC, scollegare innanzitutto il cavo USB e spegnere il camcorder.

1 **Rilasciare l'icona della scheda di memoria sul desktop, all'interno dell'icona [Cestino].**
- Se viene visualizzato il messaggio di conferma, fare clic su [OK].

2 **Verificare che il messaggio [ACCESSING FILES] non sia attualmente visualizzato sul monitor LCD del camcorder.**
- Se il messaggio [ACCESSING FILES] sia visualizzato, attendere che scompaia prima di procedere.

3 **Scollegare il cavo USB.**

4 **Impostare l'interruttore di accensione del camcorder su "OFF".**
Il camcorder si spegne.